

Leo Chabert

Programmeur Gameplay



Diplômé d'un double Master en programmation de jeu vidéo, je souhaite travailler dans l'industrie vidéo ludique. Je recherche un premier emploi.



2022 - 2023 (1 an et demi)

▶ Alternance & Stage Programmer Gameplay / IHMTEK

Projets de jeux vidéo VR :

-  11 • Programmation gameplay en C# sur divers projet **Unity VR** en **Multijoueurs** .

2021 - 4 mois

▶ Stage Programmer Gameplay / Artefacts Studio, FR

Projets de jeux vidéo :

-  9 • Programmation gameplay en C# sur un projet Unity.
-  22+ • Programmation gameplay en C++ sur un projet Unreal.

2019 - 4 mois

▶ Stage Chine / Shaanxi Xi'an, CN

Chine 

NorthWestern Politechnical University (NWPU),
Développement d'application **VR** sur mobile - Unity C#



2020 - 2022

▶ Projets de jeux video/ Gaming Campus, FR

- Programmation d'un Moteur de jeu en C++ / DirectX
- Programmation d'IA sur Unity en C#
- Programmation d'IA sur Unreal en C++  3+

PROJETS



▶ Master en programmation de jeu vidéo

2021 - 2023 : Gaming campus (G.TECH) - FRANCE

▶ Bachelor en programmation de jeu vidéo

2020-2021 : Gaming campus (G.TECH) - FRANCE

▶ Baccalauréat avec majeure en conception de jeu vidéo

2019 - 2020 :  **Canada / Québec** 

- Université du Quebec à Chicoutimi (UQAC) - CANADA
- Université de Clermont Auvergne (UCA) - FRANCE

▶ DUT Informatique, spécialisé dans l'imagerie numérique

2017 - 2019 :
IUT Clermont Auvergne, Le Puy en Velay (UCA) - FRANCE

FORMATIONS ET DIPLOMES

Contact



Adresse :

Lyon



Telephone :

+33 (0)6 02 24 49 68



Email :

leochabert@free.fr



Site Web :

<http://leochabert.free.fr/>

Compétences

Programmation :

C++ / C#

Moteur de jeu :

Unreal / Unity

Tech Art :

Substance Painter & Designer

Modélisation 3D

Gestion de projet agile:

Perforce / SVN / GitHub

Trello / Jira

Langues

Français : Natif

Anglais : Intermédiaire

TOIEC Score 830

Espagnol : Bases

Chinois : Bases

Japonais : Bases

Centres d'intérêt

Arts :

Dessin Numérique

Dessin Traditionnel

Passe temps :

Jeu Vidéo / Manga

Ecouter de la Musique